

Handje over

Duur: 10 min.
Grootte: Onbelangrijk

Doel

Geconcentreerd zijn op elkaar. Even een spelelement. Energie opwekken. Plezier maken.

Bruikbaar bij

Even energie in de groep brengen, even plezier maken, beweging. Maar kan ook gebruikt worden om reflectie op gedrag te doen.

Meervoudige interesses

Visueel-ruimtelijk, lichamelijk-kinesthetisch, interpersoonlijk.

Aanpak

Laat de deelnemers in een cirkel rond een tafel gaan staan. Als er te weinig plek is voor alle deelnemers, gebruik dan meer tafels, of splits bij een grote groep de groep in tweeën.

Laat alle deelnemers hun handen plat op tafel leggen. Vervolgens schuiven alle deelnemers hun rechterhand één hand op. De handen van de deelnemers liggen nu dus om-en-om op tafel.

Wijs een deelnemer aan die begint. Hij geeft met zijn rechterhand een klap op de tafel. Vervolgens klapt de hand rechts van hem op tafel. etc. Klapt iemand tweemaal op tafel dan verandert het klappen van richting, van tegen de klok in naar met de klok mee en omgekeerd.

Klapt een verkeerde hand, dan valt die hand af.
Duurt het langer dan twee tellen voordat een hand klapt, dan valt de hand die had moeten klappen af.

Nodig

Een of meer tafels.

Tips

Geef een goede instructie.
Het kan handig zijn om de instructie in stapjes uit te leggen en elke stap te oefenen. Dus eerst een rondje met maar één klap per hand. Dan het twee klappen toevoegen en tenslotte het afvallen.

Verdieping

Deze werkvorm heeft meer elementen in zich. Bespreek hem met de deelnemers na:

- ◆ Wilden ze spelen?
- ◆ Wilden ze de anderen verrassen?
- ◆ Hoe waren ze er bij?
- ◆ Welke houding hebben ze gekozen: spelen, winnen, pesten, etc.?

Deze werkvorm past dan ook perfect in de Fish!-filosofie:



- Spelen.
- Ze verrassen.
- Er bij zijn.
- Je houding kiezen.

Wil je meer over de Fish!-filosofie weten, zoek dan op youtube naar de term 'fish filosofie'.

